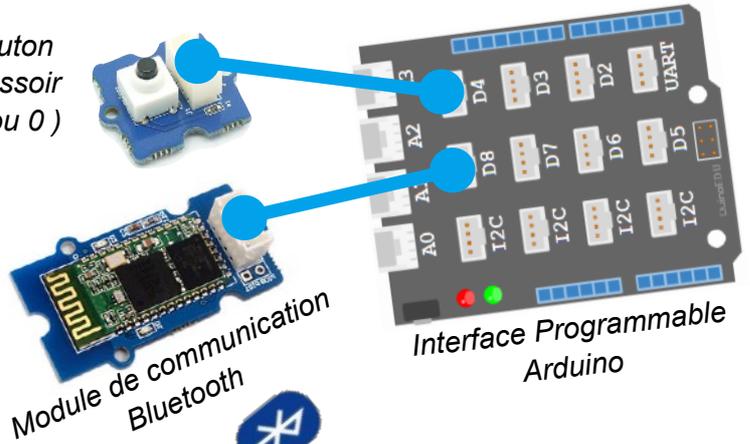




Exemple ici avec un module de communication Bluetooth sur D8

Bouton poussoir (1 ou 0)



quand ~~est cliqué~~

UNO et Grove - générer le code

```

répéter indéfiniment
  mettre Acquisition_Bouton à Lire l'état logique du bouton poussoir sur la broche D4
  BT: envoyer BLT de valeur Acquisition_Bouton sur le port D8
  attendre 1 secondes
  
```

BLT = BLT:1.00 ou BLT:0.00

Partie du programme de l'application :

```

si
  comparer textes obtenir global Variable_Reception = " BLT:1.00 "
  alors
    mettre Affichage_Valeur . Couleur de fond à [vert]
    mettre Affichage_Valeur . Texte à " 1 "
  si
    comparer textes obtenir global Variable_Reception = " BLT:0.00 "
    alors
      mettre Affichage_Valeur . Couleur de fond à [rouge]
      mettre Affichage_Valeur . Texte à " 0 "
  
```



```

BT: envoyer BLT de valeur Variable sur le port D8
attendre 1 secondes
  
```

Il est important d'utiliser le même nom BLT (trame numérique) entre le programme de l'interface programme et l'application
Important également : la synchronisation (ici 1 seconde)