

Fiche informative à destination des parents

CLASSE DE : Niveau 4eme DISCIPLINE : Technologie Nombre d'heures de cours par semaine : 1h30min	
Matériel à avoir en cours indispensable	Classeur avec les activités réalisées en classe au fur et à mesure. Fiches de connaissances distribuées en cours d'année.
Éléments significatifs du programme annuel	• Analyse de systèmes techniques ; • Analyse de besoin (cahier des charges) ; • Programmation de système automatisé ; • Réseau (adressage IP, notion d'architecture réseau, DNS) ; • Modélisation 3D et simulation virtuelle (Réalité virtuelle) ; • Prototypage et gestion de projet ; • Impact environnement des solutions techniques. Présentation de la matière et des activités de l'année de 4eme sur l'ENT (sans connexion) : Rubrique Espace pédagogique > Technologie > Présentation de la matière https://jean-rostand.ecollege.haute-garonne.fr/espaces-pedagogiques/technologie/presentation-technologie-24229.htm
Savoirs et compétences à acquérir dans l'année, les 3 les plus importantes.	• Écrire, mettre au point et exécuter un programme ; • Fonctionnement d'un réseau informatique ; • Utiliser une modélisation, simulation des objets
Travail de l'élève	En classe : Participer activement aux activités en classe qui demanderont davantage d'autonomie au fur et à mesure de l'avancement dans l'année.
	A la maison : Réaliser les exercices demandés. Possibilité de reprendre les activités à la maison, toutes les ressources étant en ligne sur l'ENT (ainsi que les fiches de connaissances en couleur) : Rubrique Espace pédagogique > Technologie > 4eme https://jean-rostand.ecollege.haute-garonne.fr/espaces-pedagogiques/technologie/4eme/ Réviser l'activité, les fiches de connaissances et la synthèse réalisée en classe pour réussir les évaluations.
Evaluations (type et rythme)	Évaluations écrites type brevet : 30min 25 points (l'épreuve du brevet étant sur 50 points et d'une durée de 1h pour traiter 2 matières aléatoires entre la SVT, Physique Ch. et Technologie). Évaluations individuelles sur poste informatique (PIX) en fonction du type d'activité travaillée : programmation, modélisation 3D, tableur, ...

	Évaluations en fin d'activité (sur feuille et sur poste informatique). Rythme : minimum 2 évaluations par activité (séquence).
Conseils du professeur	Etre actif lors des activités. S'organiser et gagner en efficacité au sein du groupe de travail Ne pas hésiter à m'indiquer les difficultés, les activités permettent justement les erreurs (en aucun cas, les activités sont évaluées).