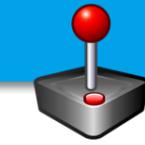


PROJET JEU VIDEO 2D

Etape 2

Noms prénoms :

Classe :



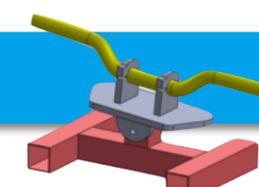
Jeu d'arcade avec joystick



Simulateur de skateboard



Simulateur de trottinette



Simulateur de vélo / moto



Ce projet pourra être présenté lors de l'épreuve orale du brevet

PROPOSITION DU SCÉNARIO DU JEU

TECHNOLOGIE

Borne Arcade

Joystick

Simulateur de skateboard

Simulateur avec un guidon (vélo, moto, trottinette, ...)

Autre

Support Du Jeu

Croquis pour présenter au professeur

Large empty dashed box for drawing a sketch to present to the teacher.

Croquis avec accompagnement du professeur

Large empty dashed box for drawing a sketch with teacher accompaniment.

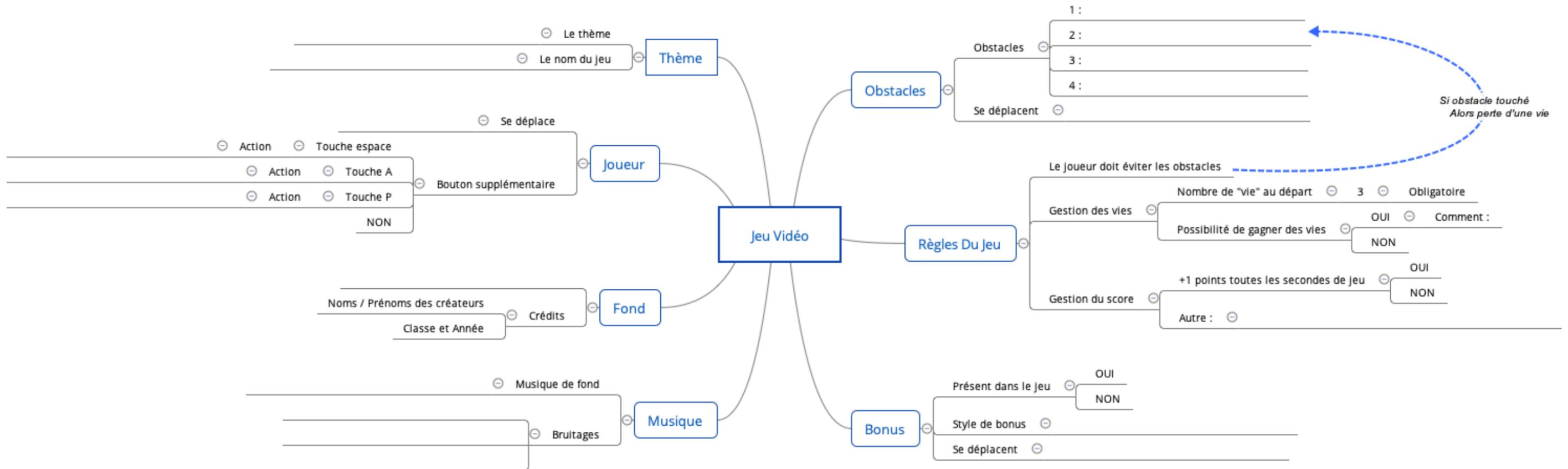




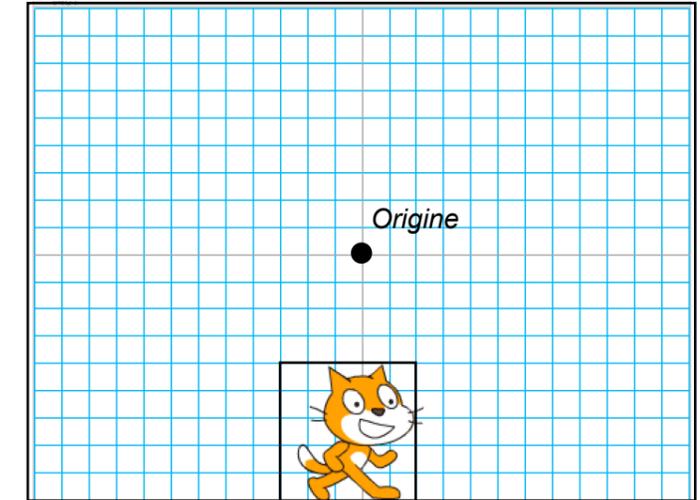
Image pour lutin / fond	Source URL



Les fichiers en .PNG contrairement aux fichiers .JPG permettent d'obtenir des images sans contour.



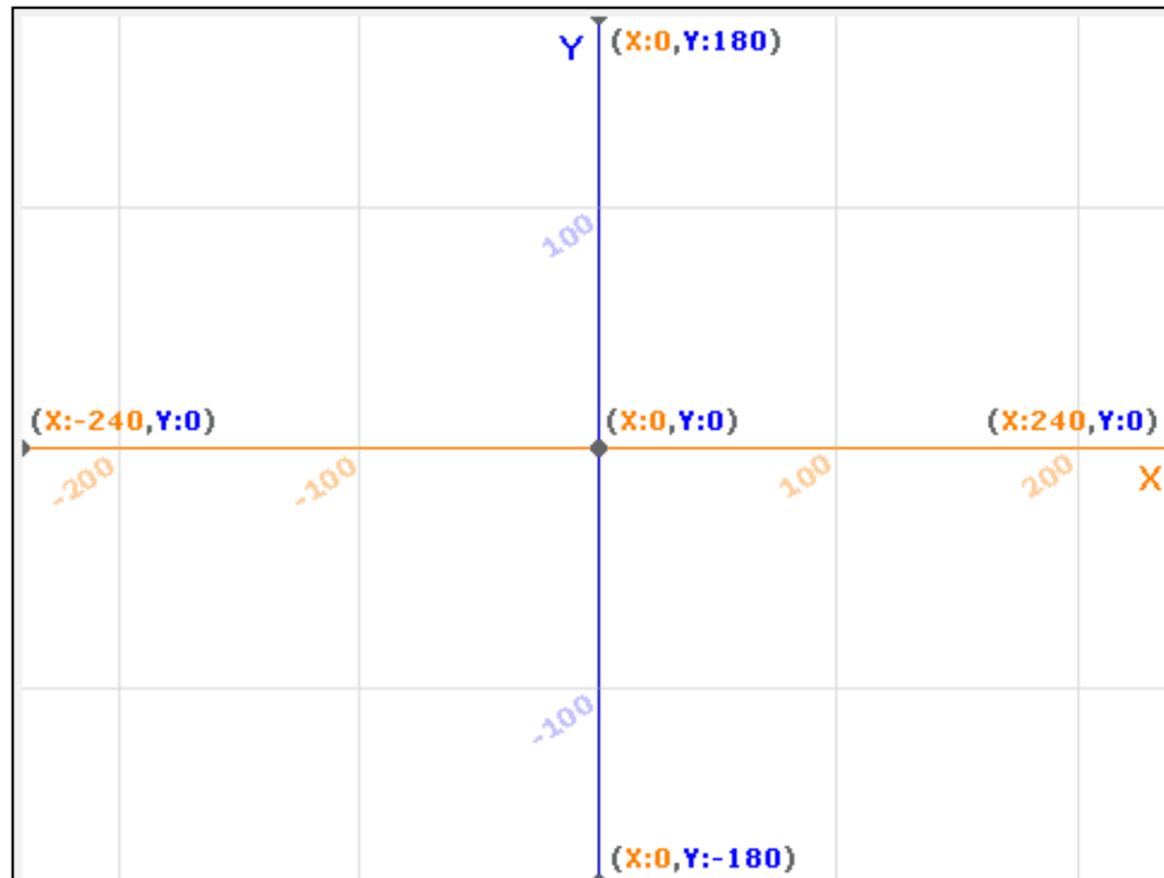
Fenêtre Scratch : ici avec des carreaux de 20 pixels
X : 480 pixels
Y : 360 pixels



Pour exemple, rectangle autour du chat
X : 100 pixels
Y : 100 pixels



Musique	Source URL



Position des lutins dans le jeu

Lutin	Position en X	Position en Y