

# Comment gérer les places libres du garage à trottinettes ?

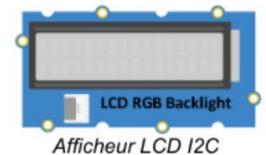
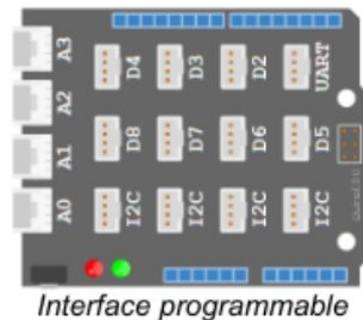
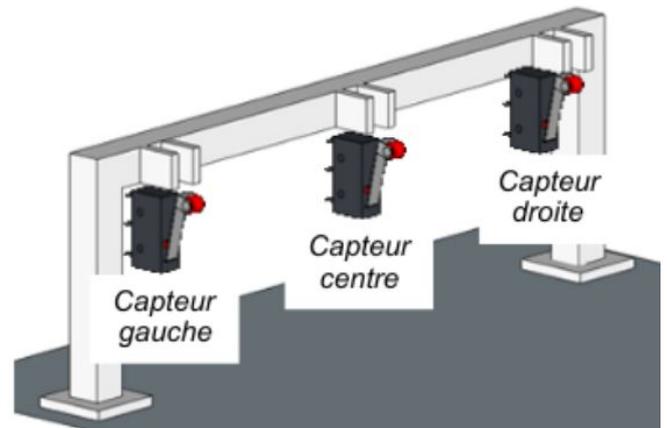
## S3-03 - Comment valider le fonctionnement sur la maquette ?



### I/ Proposer un câblage de la maquette

Compléter le dessin et le tableau en ajoutant les câbles de connexions

Broches	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	
I2C	Afficheur LCD I2C



### II/ Programmer l'interface programmable

- Ouvrir le fichier de simulation dans le logiciel M-Block
- Changer le nom du fichier en : Maquette + prénom des élèves
- Modifier le programme pour faire fonctionner la maquette à l'aide des briques suivantes (dans les catégories Pilotage et Opérateurs) :



Ou



noter la broche choisie dans le I

Et la brique



## S3-03 - Comment valider le fonctionnement sur la maquette ?

### II Programmer l'interface programmable (suite)

Rappel :

Présence trottinette	Etat logique du capteur
Une trottinette est garée	1 ou 0 ( <i>barrer la mauvaise réponse</i> )
Il n'y a pas de trottinette	1 ou 0 ( <i>barrer la mauvaise réponse</i> )

### III/ Ajouter un affichage

Nous allons maintenant rajouter un écran pour afficher le nombre de places disponible sur la maquette.

- Nous disposons d'un nouveau matériel : l'afficheur
- Complétez votre programme pour afficher le nombre de places disponibles sur l'afficheur à l'aide de la brique suivantes (catégorie : Pilotage)



Ecrire son texte

l'afficheur dispose de deux lignes 0 et 1