



Compétence : Mot 4.3 et 6.2

PARTIE 4(Les conditions suite)

Introduction : Les conditions

Comment faire pour que le Rover réagisse correctement face à un imprévu ?

2/ Les collisions : Exo 4 : La surveillance de la base

-a/ Observation :

- Récupérer le programme “Exo 4 : La surveillance de la base”
- Lancer le programme avec Scratch

- **Que constates-tu ?**

- **Que peut-on faire pour améliorer le programme ?**

-b/ Détecter les collisions (scénario & objectif)

Scénario :Le Rover patrouille aléatoirement dans la base. S’il touche un bâtiment ou les bords de la base il recule, change de direction et reprend sa patrouille.

L’objectif : Il faut permettre au Rover de reprendre sa patrouille “**Si**” il touche un bâtiment.

-c/ Travail à faire

A partir du “Exo 4 : La surveillance de la base” proposer un programme de détection des collisions :

- Faire l’algorithme du programme
- Faire le programme sur Scratch : pour cela utiliser :
 - dans la catégorie capteur :



dans la catégorie contrôle :

