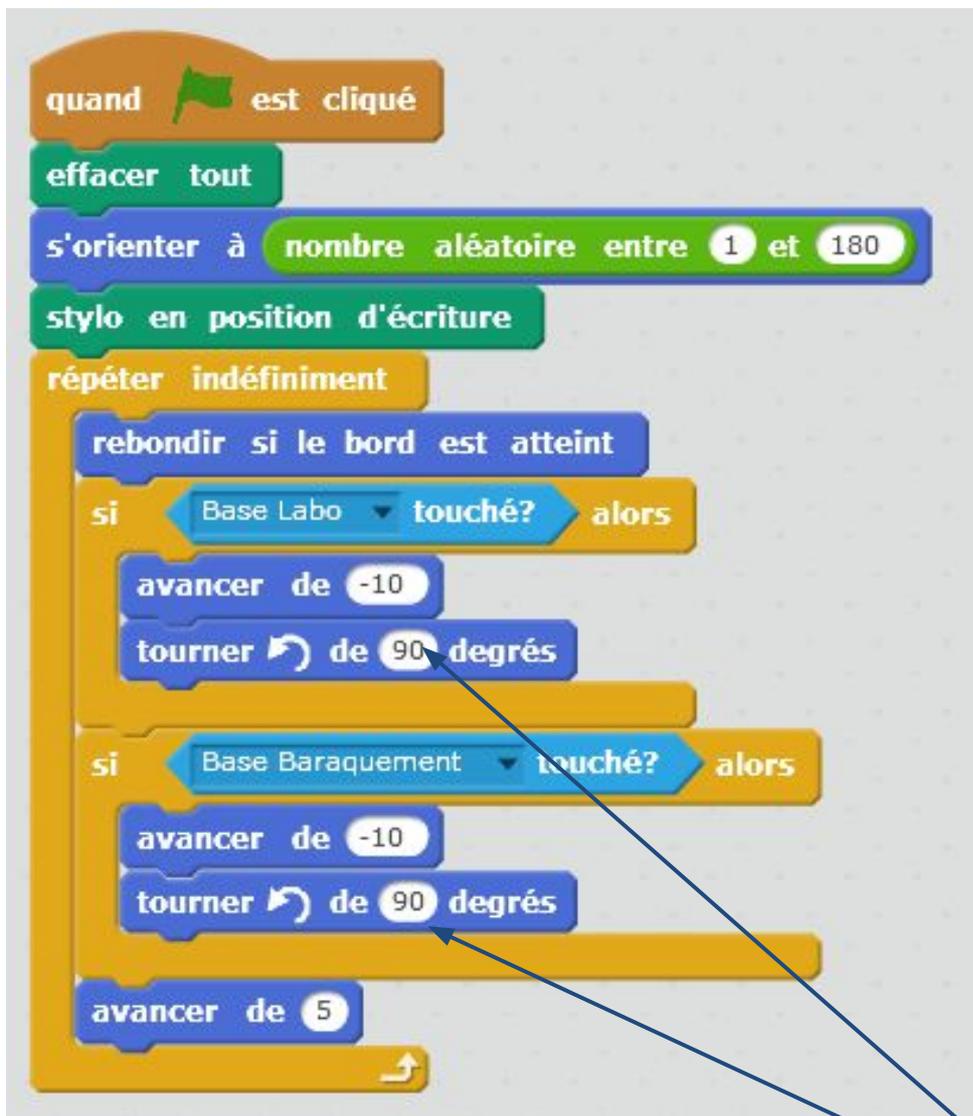


**PARTIE 4(Les conditions suite)****2/ Les collisions : Exo 4 : La surveillance de la base**

Pour éviter que le robot se bloque parfois dans une boucle infernale, on peut utiliser la brique ci-contre pour qu'il tourne de façon aléatoire

nombre aléatoire entre 90 et -90